

APRENDIZAJES IMPRESCINDIBLES. ASIGNATURA INFORMÁTICA Y DIGITALIZACIÓN I (IKF).

A continuación se detallan, por unidades de Programación, los aprendizajes Imprescindibles para la prueba Extraordinaria

<i>UP 1 : SEGURIDAD Y BIENESTAR DIGITAL</i>
CONTENIDOS
1. Edición de texto. Fuentes. Formato. Tabulaciones. Estilos y plantillas. Inserción de imágenes. Tablas de contenido e índices. Encabezados y pies de página. Conversión de documentos de texto al formato de documento portátil (PDF). 2. Elaboración de presentaciones. Creación de diapositivas. Inserción de elementos multimedia. Botones de acción. Efectos. Transiciones. 3. Utilización de las hojas de cálculo para resolver problemas. Operadores. Fórmulas. Funciones. Referencias relativas y absolutas. Búsqueda de objetivos. Confección de gráficos.
<i>UP 2 : PROCESADOR DE TEXTO: WRITER</i>
CONTENIDOS
1. Edición de texto. 2. Fuentes. Formato. 3. Tabulaciones. 4. Espaciado e interlineado. 5. Estilos y plantillas. 6. Inserción de imágenes. 7. Tablas de contenido. 8. Encabezados y pies de página.
<i>UP 3: HOJA DE CALCULO: CALC</i>
CONTENIDOS
1. Formato condicional (referencias absolutas, etc.) 2. Funciones (Promedio, máximo, mínimo, etc.) 3. Gráficos 4. Rangos 5. Datos en hojas de cálculo distintas
<i>UP 4: ARQUITECTURA DE ORDENADORES</i>
CONTENIDOS
1. Conocimiento de los elementos que componen un equipo informático y sus funciones dentro del conjunto: 1.1. La unidad central de proceso. 1.2. La unidad aritmético-lógica y el registro. 1.3. La memoria caché. 1.5. La placa base. 1.6. Conectores internos y puertos. 1.7. La memoria.

UP V: PROGRAMACIÓN : PYTHON

CONTENIDOS

1. Fases del proceso de programación: Algoritmos.

2. Tipos de datos.

3. Operadores.

4. Programación estructurada.

5. Introducción a un lenguaje de programación: Bloques de código, funciones, declaración de las variables, tipos de datos, comentarios, operadores y abreviaturas específicas, bucles.