

APRENDIZAJES IMPRESCINDIBLES. ASIGNATURA INFORMÁTICA Y DIGITALIZACIÓN I (IKF).

A continuación se detallan, por unidades de Programación, los aprendizajes Imprescindibles para la prueba Extraordinaria

UP 1 : SEGURIDAD Y BIENESTAR DIGITAL

CONTENIDOS

- 1. Edición de texto. Fuentes. Formato. Tabulaciones. Estilos y plantillas. Inserción de imágenes. Tablas de contenido e índices. Encabezados y pies de página. Conversión de documentos de texto al formato de documento portátil (PDF).**
- 2. Elaboración de presentaciones. Creación de diapositivas. Inserción de elementos multimedia. Botones de acción. Efectos. Transiciones.**
- 3. Utilización de las hojas de cálculo para resolver problemas. Operadores. Fórmulas. Funciones. Referencias relativas y absolutas. Búsqueda de objetivos. Confección de gráficos.**

UP 2 : PROCESADOR DE TEXTO: WRITER

CONTENIDOS

- 1. Edición de texto.**
- 2. Fuentes. Formato.**
- 3. Tabulaciones.**
- 4. Espaciado e interlineado.**
- 5. Estilos y plantillas.**
- 6. Inserción de imágenes.**
- 7. Tablas de contenido.**
- 8. Encabezados y pies de página.**

UP 3: HOJA DE CALCULO: CALC

CONTENIDOS

- 1. Formato condicional (referencias absolutas, etc.)**
- 2. Funciones (Promedio, máximo, mínimo, etc)**
- 3. Gráficos**
- 4. Rangos**
- 5. Datos en hojas de cálculo distintas**

UP 4: ARQUITECTURA DE ORDENADORES

CONTENIDOS

- 1. Conocimiento de los elementos que componen un equipo informático y sus funciones dentro del conjunto:**
 - 1.1. La unidad central de proceso.**
 - 1.2. La unidad aritmético-lógica y el registro.**
 - 1.3. La memoria caché.**
 - 1.5. La placa base.**
 - 1.6. Conectores internos y puertos.**
 - 1.7. La memoria.**

UP V: PROGRAMACIÓN : PYTHON

CONTENIDOS

1. Fases del proceso de programación: Algoritmos.

2. Tipos de datos.

3. Operadores.

4. Programación estructurada.

5. Introducción a un lenguaje de programación: Bloques de código, funciones, declaración de las variables, tipos de datos, comentarios, operadores y abreviaturas específicas, bucles.